

**ANEXO I**  
**QUADRO DE VAGAS**  
**Edital nº 05/2026 – GEPPEX/IFG/Câmpus Cidade de Goiás**

Nº de vagas AC <sup>1</sup>	Nº de vagas PP <sup>2</sup>	Nº de vagas PcD <sup>3</sup>	Total de vagas	Curso/Área de formação	Local de estágio	Período previsto para realização do estágio	CH diária	CH semanal	CH total	Nome do supervisor	Professor(a) Orientador(a)
01	01	01	<b>03</b>	Técnico Integrado ao Ensino Médio em Produção de Áudio e Vídeo	LabMaker/ Câmpus Cidade de Goiás	14/05/2026 a 17/12/2026	3h	15h	200h	Michely Gomes Avelar	Ciro José Almeida Macedo

<sup>1</sup> Ampla Concorrência

<sup>2</sup> PP: Pretos e Pardos

<sup>3</sup> PcD: Pessoa com deficiência

### **Atividades a serem desenvolvidas**

Durante o período de estágio, os estudantes participarão do desenvolvimento de um aplicativo de realidade virtual para o Meta Quest 3 voltado à exploração imersiva do campus do IFG. As atividades abrangerão desde a concepção e modelagem da arquitetura do sistema até a implementação prática de suas camadas, incluindo o desenvolvimento de uma API REST com autenticação por chave de aplicação e comunicação via HTTPS, a modelagem e administração do banco de dados de pontos de interesse, e a construção da interface 3D responsiva exibida no ambiente de passthrough dos óculos. Os estudantes também trabalharão na integração do módulo de leitura de QR Codes físicos, implementando técnicas de tolerância a variações de luminosidade e ângulo de captura, bem como no mecanismo de cache local no dispositivo para otimização de desempenho em acessos recorrentes.

Complementarmente, os estudantes participarão da especificação e implementação do suporte a múltiplos tipos de mídia — textos, imagens e áudio na etapa de MVP, com planejamento para expansão futura a vídeos e modelos 3D —, além do desenvolvimento do módulo opcional de coleta anonimizada de métricas de uso. Ao longo de todo o projeto, serão incentivados a adotar boas práticas de engenharia de software, incluindo versionamento de código, revisão entre pares e escrita de documentação técnica e acadêmica, assegurando a rastreabilidade das decisões de projeto e a continuidade da aplicação por equipes futuras.